## TD évaluation - WP Fct Appliquées - CNEA 2024-2025

**Objectif**: créer un petit site Web sous Wordpress à partir d'un des thèmes de base, identifier les différents modèles de présentation dans les fichiers sources, créer ses propres modèles de page, ajouter des informations issues de groupes de champs personnalisés.

En tant qu'éditeur de votre site, vous êtes passionné.e de jeux vidéo. Vous allez donc présenter un site Web avec une partie d'infos sur l'univers du jeu vidéo, une partie blog et des publications personnalisées pour présenter des fiches de jeu classées par genre.

Dans ce TD, nous nous concentrerons uniquement sur les parties :

- Installation et paramétrage de wordpress
- Création du thème enfant et mise en place d'un fichier main.css
- Création d'un type de publication personnalisé avec sa taxonomie dédié
- Création d'un modèle personnalisé de page pour le type de publication créé

## 1. Déployer Wordpress sur un environnement local

A partir d'un environnement AMP en local, déployez le CMS Wordpress dans sa dernière version :

- Créer un site Web Wordpress à partir de Laragon : Menu > créer un site Web rapidement > Wordpress
- Nommez votre site "gaming" pour avoir le domaine : <a href="http://gaming.test">http://gaming.test</a>
- Une fois fait, lancez un navigateur et allez sur votre site : http://gaming.test
- Terminer l'installation de WP, puis connectez vous.

### **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

## 2. Insérer des ressources

#### Les pages.

- Créez une page d'accueil : "Passion Gaming"
- Créez une page Mentions légales, politique de confidentialité et À propos.

Une fois ces premières pages créées procédez aux réglages du site :

- Page d'accueil statique > "Passion Gaming"
- Ne pas autoriser les commentaires sur l'ensemble des publications
- Régler la règle des permaliens sur "Titre de la publication"

### **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

#### 3. Installer un thème et les extensions utiles

#### Le thème.

Installez le thème "Hestia" pour votre site Web. Après activation, prenez le temps de la paramétrer et de la personnaliser à minima sur la thématique "Jeu vidéo" :

- La page d'accueil
- Page mentions légales
- Page présentation du site

Ne perdez pas trop de temps là dessus non plus. Utilisez des illustrations pertinentes et du faux texte. Commencez à mettre en place le menu principal de navigation pour parcourir votre site.

## **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

#### Les extensions.

Vous devez installer, activer et paramétrer, selon le cas, les extensions suivantes :

- Advanced Custom Field
- Custom Post Type UI
- 1. Créer un nouveau type de publication "Jeux" et sa taxonomie "Genre". Le type de publication sera non hiérarchique et sa taxonomie hiérarchique.
- 2. Ajouter 3 instances de "genre de jeux vidéo". Ex : Retro, Rogue like, FPS
- 3. Créer deux publications de Jeu pour chaque genre créé.

## **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

## 4. Créer un thème enfant

Créer un thème enfant à partir de la procédure donnée dans le codex Wordpress :

https://codex.wordpress.org/fr:Th%C3%A8mes Enfant

Attention, dans l'exemple donné par le codex le thème utilisé est "Twenty fifteen", vous devez adapter le code en fonction du thème qui est installé sur votre site : **hestia**.

Une fois le thème enfant activé, vérifiez si tout fonctionne bien, puis créez un fichier "main.css" dans votre thème enfant. Pour cela créer l'<u>arborescence de dossiers</u> "assets" puis "css". Ce dernier dossier accueillera votre fichier **main.css**.

Liez votre fichier main.css à votre thème enfant via le fichier functions.php.

Créer un sélecteur pour modifier un élément d'une page du site et voir si cela fonctionne. Vous pouvez aussi ouvrir l'inspecteur du navigateur pour vérifier la présence de main.css dans le code source de vos pages.

#### **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

# 5. Créer un modèle de page pour les jeux

A partir d'un fichier PHP vierge, créer le modèle de page qui vous permettra d'afficher toutes les publications de type "Jeu". Vous pouvez vous aider de vos ressources de cours et des sujets de TD précédemment réalisés.

Le modèle devra sera composé :

- des fonction d'ajout d'en-tête et de pied de page
- de la boucle d'affichage de publication
- et d'une structure en HTML pour mettre en forme votre contenu

#### FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT

# 6. Créer un groupe de champs ACF

L'objectif sera de créer une section pour afficher une sélection de deux de votre site après votre contenu. Pour cela, vous devrez un groupe de champs ACF et les assigner à votre type de publication "Jeu".

Le groupe de champs devra contenir :

- deux champs "texte". Un pour le titre de chaque jeu.
- deux champs "image", une par jeu.

- deux champs "texte" pour le lien vers les publications de jeu correspondantes. Une fois mis en place, vous devrez :
  - saisir ses informations pour chacun de vos jeux publiés,
  - modifier votre modèle de page PHP pour afficher les valeurs des champs saisis
  - et les mettre en forme via HTML CSS en deux colonnes (faites au plus simple)

#### **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

## 7. Créer une Zone de menu

L'objectif ici est d'ajouter une zone de menu dans le pied de page de votre site.

Pour cela, créez la déclaration de la zone de menu via votre fichier functions.php, puis mettez en place l'appel de la zone de menu dans votre fichier footer.php du thème enfant.

Vérifiez ensuite si tout fonctionne en créant un menu en administration et en l'assignant à votre zone. Mettez des liens à l'intérieur et vérifiez s'ils s'affichent bien en pied de page.

## **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**

# 8. Créer une sidebar de widgets

Pour finir, vous allez devoir créer une zone de widget, une sidebar, et l'intégrer dans votre modèle de page "Jeu". Cette zone permettra de personnaliser votre modèle avec différents widgets.

Une fois que vous aurez déclaré la sidebar via le fichier functions.php, mettez en place l'appel de la sidebar dynamique dans votre modèle, après la structure de vos ACF.

Pensez à mettre en place une section HTML pour accueillir votre code et procéder plus facilement à la mise en forme CSS de vos futurs widgets.

Vérifiez si la zone est bien présente dans votre administration de widgets, ajoutez-en un ou deux et confirmez leur affichage sur l'une de vos publications "Jeu".

#### **FAIRE VALIDER SON AVANCEMENT**